

ac_note_etoiles

Classe JS autonome — Composant de notation visuelle

Jean-Noël Vidallet · artisan-code.fr · Mars 2026

1. Présentation

ac_note_etoiles est une classe JavaScript autonome qui transforme un input hidden en composant de notation visuelle interactif. Elle propose 6 styles prédéfinis et un mode custom, tous basés sur des SVG propres et scalables.

Caractéristiques principales

- Classe JS unique — CSS embarqué, zéro dépendance
- 6 styles visuels : étoiles, cœurs, cercles, points, smileys, custom
- 4 tailles : sm (16px), md (32px), lg (48px), xl (64px)
- Mode lecture seule avec demi-symbole
- Clic sur la valeur courante = remise à zéro
- Valeur initiale chargée depuis l'input hidden
- Callback appelé à chaque changement de valeur
- Copyright discret cliquable vers artisan-code.fr

2. Installation et fichiers

Fichier	Destination
ac_note_etoiles.js	/assets/progiciel/classes/js/ac_note_etoiles.js

Inclusion dans la page (avant </body>) :

```
<script src="/assets/progiciel/classes/js/ac_note_etoiles.js"></script>
```

3. Utilisation minimale

Dans le HTML, placer un input hidden avec un id unique :

```
<input type="hidden" id="ma_note" name="ma_note" value="0">
```

Instancier la classe :

```
const note = new ac_note_etoiles('ma_note');
```

La valeur sélectionnée est automatiquement synchronisée dans l'input hidden et envoyée au serveur lors du submit du formulaire.

4. Options de configuration

Option	Type	Défaut	Description
style	string	'etoiles'	Style visuel : etoiles coeurs cercles points smileys custom
max	int	5	Nombre de symboles (ignoré pour smileys — toujours 5)
valeur	int	0	Valeur initiale (surchargée par la valeur de l'input hidden si présente)
taille	string	'md'	Taille : sm (16px) md (32px) lg (48px) xl (64px)

Option	Type	Défaut	Description
couleur	string	null	Couleur active. null = couleur par défaut selon le style
lecture_seule	bool	false	true = affichage uniquement, pas d'interaction
demi	bool	false	Afficher les demi-symboles (lecture seule uniquement)
symbole	string	null	SVG du symbole actif (style custom uniquement)
symbole_vide	string	null	SVG du symbole inactif (style custom uniquement)
callback	function	null	fn(valeur) — appelée à chaque changement

5. Styles disponibles

Style	Couleur par défaut	Description
etoiles	Or #f59e0b	Symbole étoile classique — usage universel
coeurs	Rouge #ef4444	Symbole cœur — idéal thérapeutes, coaches, bien-être
cercles	Bleu #3b82f6	Cercle plein/vide — sobre, professionnel
points	Indigo #6366f1	Point compact — style niveau de compétence
smileys	Or #f59e0b	5 expressions SVG distinctes, une par niveau (très mécontent → très content)
custom	Or #f59e0b	SVG personnalisé via symbole et symbole_vide

⚠ Pour le style smileys, max est toujours 5 — les 5 expressions sont fixées. La propriété max est ignorée.

6. Tailles

Valeur	Pixels	Usage typique
sm	16px	Dans une cellule de grille, espace réduit
md	32px	Usage courant — valeur par défaut
lg	48px	Page vitrine, mise en avant
xl	64px	Hero, bandeau, affichage prominent

7. Demi-symbole

Le demi-symbole est disponible en mode lecture seule uniquement. Il permet d'afficher des notes décimales (ex: moyenne de 3.5 sur 5).

```
// Affichage d'une moyenne avec demi-étoile
new ac_note_etoiles('note_moyenne', {
  style      : 'etoiles',
  lecture_seule: true,
  demi       : true,
  valeur     : 3.5
});
```

⚠ Le demi-symbole n'est pas disponible en mode interactif — l'utilisateur ne peut sélectionner que des valeurs entières.

8. Style custom

Le style custom permet d'utiliser n'importe quel SVG comme symbole actif et inactif.

```

const monSymbole = '<svg width="32" height="32" viewBox="0 0 24 24">
  <polygon points="12,2 22,9 18,22 6,22 2,9"
    fill="#8b5cf6" stroke="#7c3aed" stroke-width="1.2"/>
</svg>';
const monSymboleVide = '<svg width="32" height="32" viewBox="0 0 24 24">
  <polygon points="12,2 22,9 18,22 6,22 2,9"
    fill="none" stroke="#d1d5db" stroke-width="1.2"/>
</svg>';

new ac_note_etoiles('note_custom', {
  style      : 'custom',
  symbole    : monSymbole,
  symbole_vide : monSymboleVide,
});

```

⚠ *En style custom, symbole et symbole_vide sont obligatoires. Sans eux la classe bascule sur le style étoiles en fallback.*

9. Méthodes publiques

Méthode	Retour	Description
getValeur()	int	Retourne la valeur courante
setValeur(v)	void	Définit la valeur (clampée entre 0 et max)
clear()	void	Remet la valeur à 0

Exemple

```

const note = new ac_note_etoiles('ma_note', {
  style      : 'coeurs',
  callback : function(v) {
    console.log('Nouvelle note :', v);
  }
});

note.setValeur(4); // force la valeur à 4
note.getValeur();  // retourne 4
note.clear();      // remet à 0

```

10. Comportements particuliers

Comportement	Détail
Clic sur valeur courante	Remet la note à 0 — permet de désélectionner
Survol	Prévisualise la note au survol, annulé si on quitte sans cliquer
Valeur initiale	Lue depuis la valeur de l'input hidden au chargement
Lecture seule + survol	Aucun effet visuel au survol, curseur normal
Smileys	Un seul smiley actif à la fois, les autres s'effacent (opacity 0.3)
Accessibilité	role=radiogroup en mode interactif, role=img en lecture seule